

# 2<sup>e</sup> Tournoi International

## 22 et 23 mai 2010



### Règlement du tournoi Juniors E et D

#### 1. RÈGLES

Le tournoi sera joué conformément aux règles de l'ASF à l'exception des points expliqués dans ce règlement.

#### 2. FORMAT DU TOURNOI

Il sera constitué dans la catégorie junior E de 2 groupes de 8 équipes et dans la catégorie de junior D de 2 groupes de 6 équipes.

Toutes les équipes de chaque groupe joueront contre les autres équipes de leur même groupe, ce qui garantit ainsi un nombre minimum de rencontres.

Les équipes classées à la première et à la deuxième place de chaque groupe, joueront des demi-finales croisées et les autres équipes procéderont à des matchs croisés par rapport à leur rang.

- Chaque match gagné permet d'obtenir 3 points
- En cas de match nul, chaque équipe obtiendra 1 point

Si à la fin de la poule de classement, deux ou plusieurs équipes ont totalisé le même nombre de points, il sera procédé au classement de l'une ou de l'autre équipe comme suit:

1. Différence entre le nombre de buts
2. Buts en sa faveur
3. Résultat particulier entre les équipes à égalité
5. Tirs de penalties, 3 par équipe

En cas de match nul au cours des matchs de classements et des finales, la partie se décidera à l'aide de tirs au but depuis le point de penalty (3 par équipe).

#### 3. PROGRAMME DES MATCHS

Le calendrier précisera l'heure du match, le terrain sur lequel il sera joué et son emplacement ainsi que la catégorie de jeu correspondante.

L'Organisation se réserve le droit de modifier les groupes, le calendrier, les terrains de jeu et l'heure des matchs. Les délégués des équipes affectées en seront avertis suffisamment à l'avance.

#### 4. CATEGORIE D'AGE ET DURÉE DES MATCHS

Selon la catégorie de jeu :

|           |                              |           |
|-----------|------------------------------|-----------|
| Juniors E | né entre 01.01.99 – 31.12.00 | 1 x 20min |
| Juniors D | né entre 01.01.97 – 31.12.98 | 1 x 25min |

#### 5. LISTE DES JOUEURS

Les équipes du tournoi devront remettre le jour de leur arrivée au Jury, une liste indiquant l'effectif de l'équipe, la date de naissance et le numéro du joueur ainsi que les licences de tous les joueurs inscrits dans une équipe.

#### 6. CONTROLE D'AGE

Le jour de l'arrivée au tournoi, il sera procédé au contrôle de tous les participants. Les joueurs qui n'auront pas présentés de licences ne seront pas inscrits.

#### 7. NOMBRE DE JOUEURS

Juniors D - FOOTBALL À 9

Les remplacements ne seront pas limités (conformément au règlement du Football à 7).

Juniors E - FOOTBALL À 7

Les remplacements ne seront pas limités (conformément au règlement du Football à 7).

Il ne sera pas permis d'utiliser un joueur d'un même club dans différentes catégories et il ne sera également pas permis à un joueur d'être inscrit dans différentes équipes de la même catégorie.

## **8. PONCTUALITÉ**

Toutes les équipes devront se trouver sur le terrain 5 minutes avant le début du match. Si ce n'est pas le cas et sans qu'il y ait une cause justifiée, le Jury pourra prendre une des mesures suivantes:

- Considérer le match comme perdu par l'équipe en infraction (3-0)
- Considérer le match comme perdu par l'équipe en infraction et la sanctionner d'un point de moins.
- L'arbitre devra décider si le match se joue ou pas

Ne pas se présenter à un match sans cause justifiée sera considéré que ce match est perdu (3-0) et l'équipe en infraction sera sanctionnée de trois points en moins. Dans les deux cas, le Jury se réserve le droit de sanction dans le cas où un tiers serait affecté.

## **9. EQUIPEMENTS**

Chaque équipe devra posséder deux jeux de maillot. Si l'arbitre décide qu'une équipe doit changer de maillots à cause de leur similitude avec celles de l'équipe adverse, l'équipe qui apparaîtra à la seconde place sur le calendrier devra changer de couleurs. Les équipes locales devront jouer avec le 1<sup>er</sup> maillot.

Les chaussures à crampons interchangeables sont interdites.

## **10. BALLE**

L'Organisation mettra les balles pour jouer les matches, mais pas pour les entraînements.

- Juniors D - FOOTBALL À 9: Taille 4
- Juniors E - FOOTBALL À 7: Taille 4

## **11. COMPORTEMENT**

L'équipe qui provoque la suspension d'un match, soit comme suite à une insubordination collective de ses joueurs, abandon du terrain de jeu de la part de ces derniers, agression à des adversaires, arbitre, juges de touche, dirigeants, techniciens, etc., soit par l'invasion du terrain de jeu de la part des supporters de cette même équipe, ou pour toute autre cause qui induirait l'arbitre à en décréter la suspension, sera sanctionné par la perte de la rencontre par zéro but à trois (0-3), sauf si, lors de la suspension, le résultat était défavorable par un plus grand nombre de buts à leur encontre.

Chaque club sera responsable du comportement de ses joueurs, des personnes qui les accompagnent et de leurs parents, aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur du terrain de jeu. Tout mauvais comportement peut entraîner l'expulsion du tournoi.

## **12. VOL**

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vol dans les vestiaires.