

FC Amical St-Prex

Tournoi de Noël 2006

Règlement du tournoi

- Chaque équipe devra se présenter à la table de contrôle 30mn avant le début du tournoi. Les passeports y seront remis ainsi que la feuille de l'effectif. Les passeports seront rendus à la fin du tournoi.
- Les semelles noires sont interdites.
- Il est strictement interdit d'apporter des consommations ainsi que de la nourriture dans la salle ou sur les gradins.
- Les protège-tibias sont obligatoires.
- Les matches du 1^{er} tour pour toutes les catégories auront une durée de 10 minutes et celles du 2^{ème} tour seront de 12 minutes pour les E, D et C, sans changement de camp.
- 1 minute de battement sera disponible pour permettre les changements d'équipes.
- Si pour une raison ou une autre, une équipe arrivait plus d'une minute en retard, elle serait disqualifiée et perdrait la rencontre par forfait 3-0.
- Les équipes pourront aligner 6 joueurs y compris le gardien pour les E, D et C, et 5 joueurs y compris le gardien pour les F.
- Les équipes pourront jouer avec les bandes sur les côtés. En ce qui concerne la ligne de fond, la règle du corner sera appliquée.
- Les dégagements du gardien lorsqu'il se trouve dans sa surface, à la main ou au pied, ne doivent pas dépasser le milieu du terrain. Néanmoins, il peut sortir de sa zone avec le ballon et devient ainsi un joueur de champ. Dans ce cas, il a la possibilité de dégager le ballon au-delà de la ligne médiane. ATTENTION, une fois en dehors de sa zone, il ne peut plus y revenir et reprendre le ballon des mains.
- Une balle qui touche le plafond donne un coup franc pour l'adversaire.
- Les coups francs sont tous indirects et la distance minimale du mur est de 6 m.
- Toute personne ayant commis une vilaine faute ou ayant un comportement antisportif sera expulsée du match pour 2 minutes et ne pourra pas être remplacée pendant ce laps de temps, l'arbitre étant seul juge.
- Tous les remplaçants ainsi que l'entraîneur devront rester pendant le match dans leur zone qui sera délimitée derrière le but.
- Un match gagné 3 points, nul 1 point, une défaite 0 point.
- En cas d'égalité de point :
 - Confrontation directe.
 - Différence de buts.
 - Nombre de buts marqués
 - Tir de penalty : 3 penalties par équipe
- L'arbitre appliquera les règles en vigueur du championnat.
- Pour toute réclamation ou divers problèmes, le jury sera seul juge.
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de vol dans les vestiaires.